

Départ
→

$8x?=40$

$9x?=18$

$8x?=64$

$9x?=27$

$?x6=36$

$8x?=8$

$?x7=63$

$?x8=56$



$?x4=36$

ATTRAPE LES SINGES !

Jeu de multiplication
2 à 4 joueurs

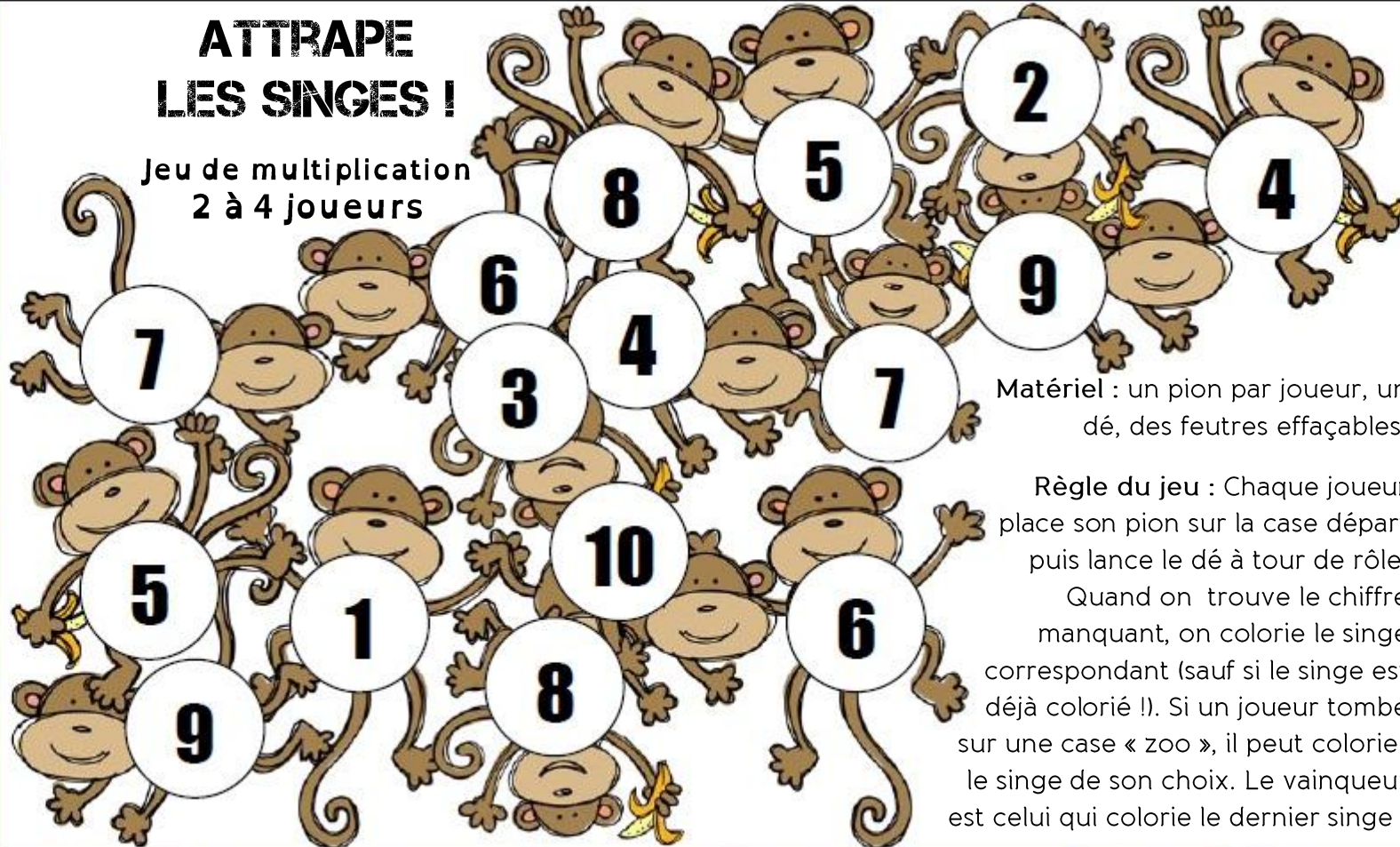


$8x?=32$

$5x?=25$

$7x?=14$

$5x?=30$



$6x?=24$

$3x?=30$

$?x7=21$

$?x4=28$

$9x?=36$

Matériel : un pion par joueur, un dé, des feutres effaçables.

Règle du jeu : Chaque joueur place son pion sur la case départ puis lance le dé à tour de rôle. Quand on trouve le chiffre manquant, on colorie le singe correspondant (sauf si le singe est déjà colorié !). Si un joueur tombe sur une case « zoo », il peut colorier le singe de son choix. Le vainqueur est celui qui colorie le dernier singe !

$3x?=24$

$?x5=50$

$5x?=35$

$9x?=81$

$9x?=9$

$8x?=48$



$9x?=45$

$?x5=40$