

# Interpré-tons !

## Règle du jeu :

### **But du Jeu**

Être le joueur qui obtiendra le plus de points en devinant ou en faisant deviner un trait de caractère ou une attitude.

### **Préparation du Jeu**

Chaque joueur a une ardoise et un crayon effaçable. Le plus jeune commence à jouer.

### **Lorsque vient votre tour :**

#### 1. Sélectionnez une attitude

Pose 4 cartes (attitudes ou personnages) sur la table. Tous les joueurs doivent les voir. Choisis une carte dans ta tête, sans le dire aux autres.

#### 2. Interprète-la !

Il te faut maintenant laisser libre cours à tes talents de comédien ! Avec le reste du groupe, vous avez choisi un texte (poème entier ou paragraphe d'un texte, strophe...) Pour faire deviner l'attitude aux autres joueurs, tu dois lire le texte choisi, en utilisant le ton indiqué sur la carte.

#### 3. Aux autres joueurs de deviner !

Parmi les cartes proposées sur la table, ils choisissent celle qu'ils pensent avoir été interprétée et inscrivent leur choix sur leur ardoise.

#### 4. Le vote

Dès que tous les joueurs ont écrit, ils doivent impérativement retourner toutes leurs ardoises ensemble !

#### 5. Comptez vos points !

Lorsque tout le monde a voté, révélez la bonne réponse. Les joueurs qui ont trouvé gagnent un point (ils font un trait au dos de leur ardoise). L' "interprète" gagne autant de points que de personnes qui ont trouvé.

#### 6. Rejouez !

Une fois le tour terminé, enlevez la carte qui a été utilisée et remplacez-la par une nouvelle carte de la pioche. Le texte à interpréter reste le même tant que tous les joueurs n'en n'ont pas proposé une interprétation. Un autre texte est choisi ensuite par le groupe.

### **Le Gagnant**

Le joueur qui atteint obtient le plus de point au bout du temps imparti est le gagnant.