

# Grille d'écriture et d'évaluation

## Fiche élève

Outils		Ce que j'en pense	Ce qu'en pense la maîtresse
	<b><u>Pour écrire ce texte :</u></b>		
1	Le tableau réapparaît		
	Il change de propriétaire		
2	La malédiction pèse toujours sur le tableau		
	Mon récit évoque la peur, le mystère		
3	Mon histoire a une fin		
	J'écris entre 15 et 20 lignes		
	J'écris au passé (imparfait, passé simple)		
	<b><u>A chaque fois que j'écris :</u></b>		
	▪ J'écris lisiblement en sautant des lignes.		
	▪ Je place correctement les points et les majuscules.		
	▪ J'accorde le verbe avec son sujet.		
	▪ J'accorde l'adjectif avec le nom.		
	▪ Je distingue les homophones : a/à ; et/est ; on/ont ; son/sont...		
	▪ Mon texte est plaisant à lire		
	▪ L'adulte m'a aidé à écrire *		
	▪ L'adulte m'a aidé à améliorer mon texte *		

\* Critères d'évaluation qui ne sont pas nécessairement pris en compte

# Boîte à outils

## 1 – Pour désigner le tableau

*Le Cavalier noir*, le tableau de Sicabio, l'œuvre, la peinture, la toile...

## 2- Des mots pour t'aider :

### a) Champ lexical de la peur :

Avoir froid dans le dos Suer ou transpirer de peur Trembler, tressaillir, frissonner de peur Sursauter S'affoler, s'alarmer, être en alerte Être paralysé ou figé, pétrifié de peur, par la peur Claquer des dents Avoir la chair de poule Avoir les cheveux dressés sur la tête, les poils hérissés Flageoler, Sentir ses jambes se dérober sous soi, S'évanouir, défaillir de peur	Angoissant, inquiétant redoutable, menaçant Effrayant terrible, terrifiant, terrorisant horrible, horrifiant, épouvantable une angoisse, anxiété, appréhension, une crainte une inquiétude LA PEUR = LA FRAYEUR Angoïsser ; appréhender Craindre redouter Effrayer ; apeurer ; effaroucher	Un effroi Une terreur Une épouvante Une horreur Une panique Terroriser ; terrifier Horrifier Paniquer épouvanter Angoissé, inquiet Effrayé, effarouché Apeuré, craintif terrorisé, terrifié horrifié paniqué, affolé, épouvanté
---	--	--

### b) Champ lexical du roman policier :

un meurtre	un pistolet	la peur	un malfaiteur
un assassin	une arme	l'effroi	un coup-de-feu
un assassinat	un couteau	un indice	un squelette
un criminel	du sang	une enquête	un hold-up
tuer	un voleur	une énigme	un témoin
un crime	un brigand	un détective	une disparition
une menace	le chantage	la police	une lettre anonyme

## 3- Je termine mon histoire

L'histoire finit bien : la malédiction est levée, quelqu'un résout le mystère du tableau...

L'histoire finit mal : le tableau continue à changer de propriétaire, qui décède à chaque fois de façon violente ...